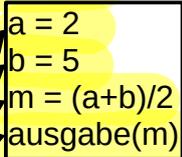
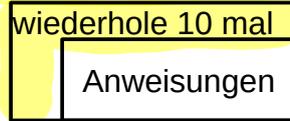


Struktogramm:
Strukturelemente:

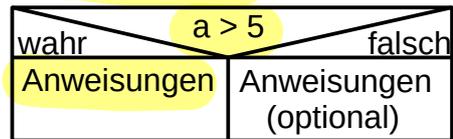
Sequenz



Wiederholung/Schleife

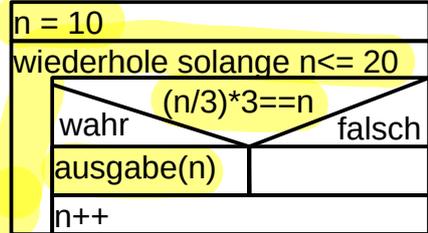


Bedingung



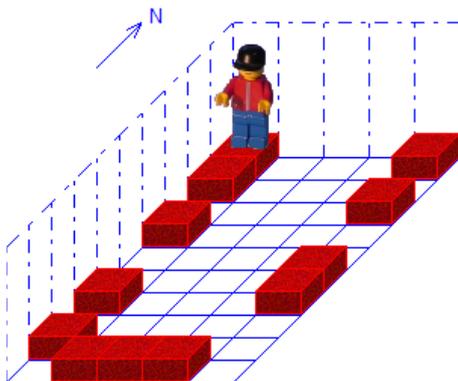
Anweisungen

Beispiel: Ausgabe aller durch 3 teilbarer Zahlen zwischen 10 und 20

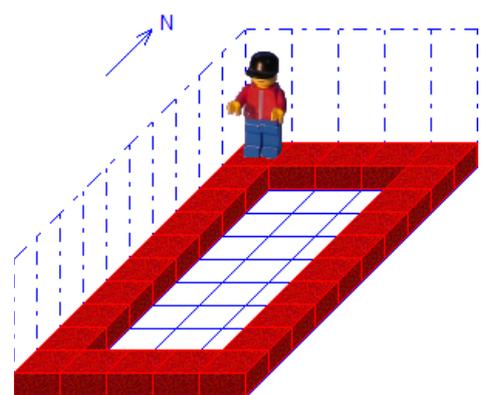


Beispiel: Robot Karol soll entlang der Mauer laufen und überall dort, wo kein Ziegel liegt, einen ablegen:

Vorher:

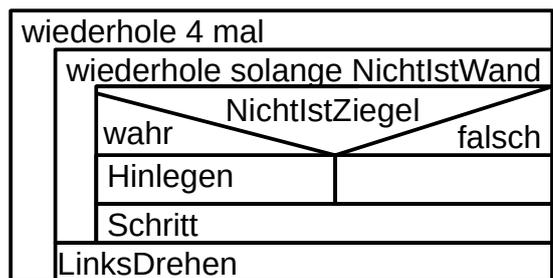


Nachher:



```

wiederhole 4 mal
  wiederhole solange NichtIstWand
    wenn NichtIstZiegel dann
      Hinlegen
    *wenn
      Schritt
    *wiederhole
      LinksDrehen
  *wiederhole
  
```



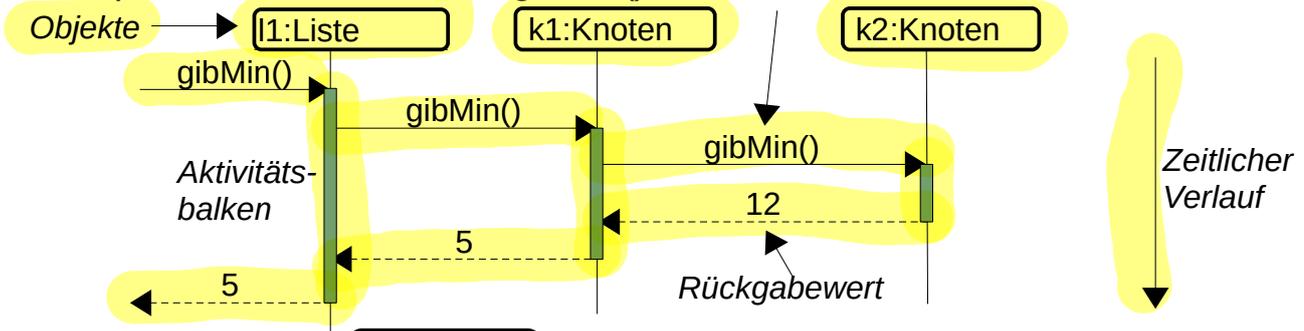
Aufgabe: Erstellen Sie das Struktogramm für eine Algorithmus, der alle durch 7 teilbaren Zahlen von 100 bis 200 ausgibt. Hinweis: Die Ganzzahldivision rundet immer ab. Auf Teilbarkeit kann man wie folgt testen: $(a/b)*b == a$ ist true, wenn a durch b teilbar ist.



Aufgabe: Zeichnen Sie das Sequenzdiagramm für die inorder-Ausgabe eines vollständig (also mit drei Knoten) gefüllten Binärbaums der Höhe 2, ohne Trennung von Struktur und Inhalt aber mit Softwaremuster Kompositum.

Sequenzdiagramm:

Beispiel: rekursive Methode gibMin()



Beispiel:

Methodenaufruf gibMin() in einer Liste ohne Softwaremuster Kompositum und Trennung von Struktur und Inhalt mit den Objekten (apfel1,130), (birne1, 100), (apfel2,250).

