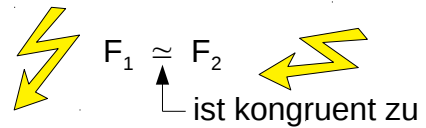


VII Kongruenz und Dreiecke

1 Kongruente Figuren

Zwei Figuren F und G nennt man zueinander kongruent (deckungsgleich), wenn man sie durch Verschieben, Drehen oder Spiegeln (Umklappen) exakt zur Deckung bringen kann.

Beispiel: Die beiden Blitze kann man durch Drehung und Verschiebung zur Deckung bringen.

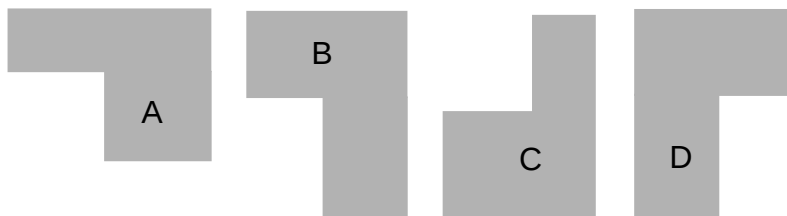


Zueinander kongruente Figuren stimmen in folgenden Eigenschaften überein:

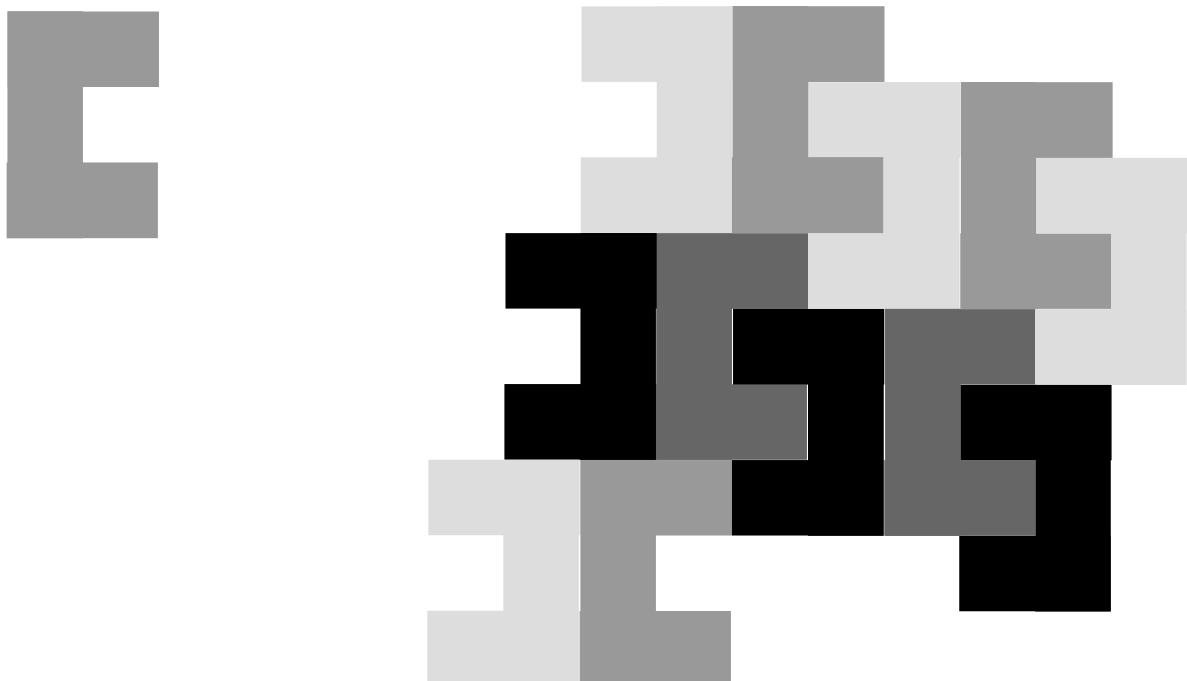
- geiche Form
- gleicher Flächeninhalt
- gleiche Längen
- gleiche Winkel

Beispielaufgaben:

Welche Figuren sind jeweils kongruent zueinander?



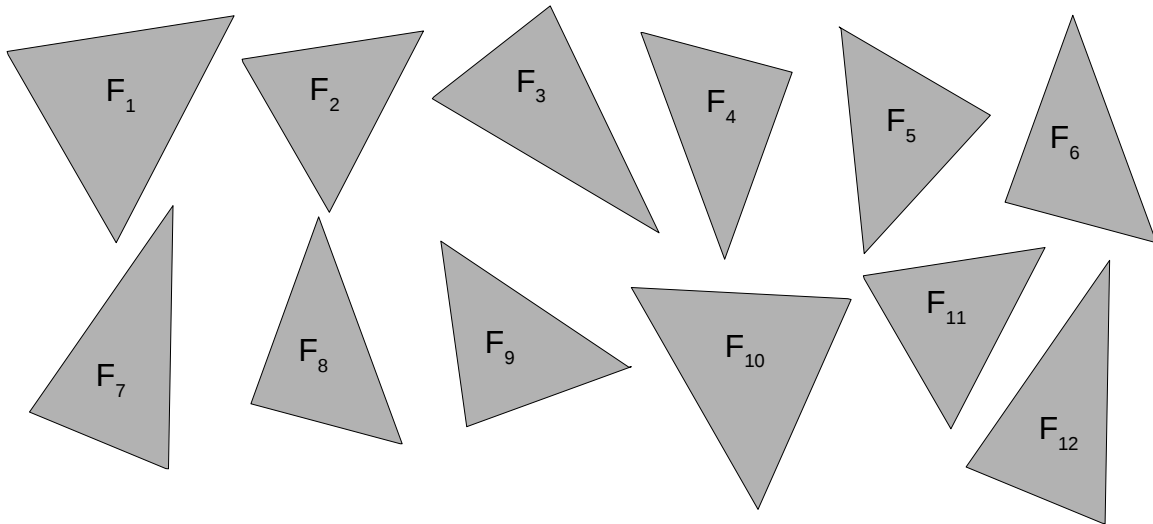
Parketiere die Fläche mit kongruenten Figuren. Dabei dürfen keine Lücken entstehen.



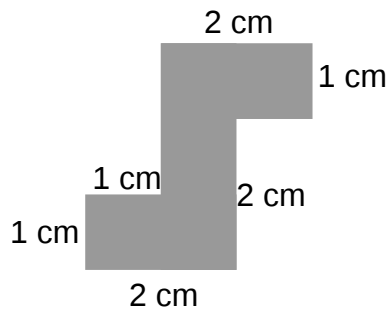
Aufgaben:

1. Gib an, welche Figuren jeweils kongruent zueinander sind.

Denke daran: Kongruente Figuren stimmen in allen Längen und Winkeln überein!



2. Parkettiere die Fläche mit kongruenten Figuren auf zwei verschiedene Arten:



Zeichne jeweils mindestens zehn kongruente Figuren für jedes Parkett.

Hinweis: Du kannst die Figur auch drehen oder spiegeln:

