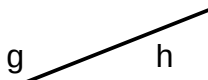


G3 Gegenseitige Lage von Geraden

Zwei Geraden $g: \vec{X} = \vec{A} + \lambda \vec{u}$ und $h: \vec{X} = \vec{B} + \mu \vec{v}$

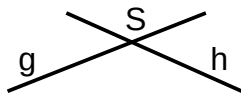
- Zwei Geraden g und h können im \mathbb{R}^3 folgende vier Lagebeziehungen zueinander haben
 - $g = h$ sind identisch



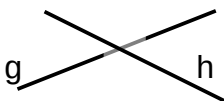
- $g \parallel h$ sind (echt) parallel



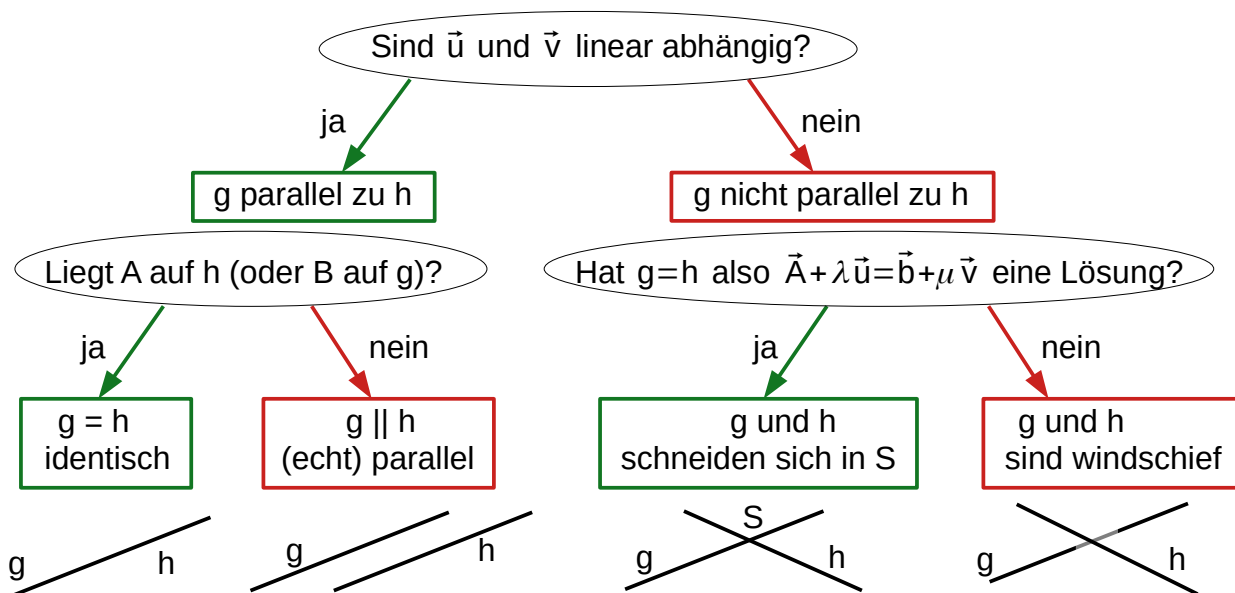
- g und h schneiden sich in einem Punkt S



- g und h sind windschief



- Vorgehen für die Geraden $g: \vec{X} = \vec{A} + \lambda \vec{u}$ und $h: \vec{X} = \vec{B} + \mu \vec{v}$



- Beispiele: Bestimmen Sie die gegenseitige Lage der Geraden $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ zu

- $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -0,5 \\ 1 \end{pmatrix}$

- $k: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix}$

- $m: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

- $n: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Hinweis: Untersucht man die Lagebeziehung zweier Geraden, so müssen die Parameter unterscheidbar sein, daher verwendet man bei der zweiten Gerade den Parameter μ statt λ .

Lösungen auf nächster Seite →

- g: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ und h: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -0,5 \\ 1 \end{pmatrix}$ sind identisch g = h, denn:

 - Richtungsvektoren sind linear abhängig (also parallel): $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = -2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -0,5 \\ 1 \end{pmatrix}$
 - Aufpunkt von g liegt auf der Geraden h: $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -0,5 \\ 1 \end{pmatrix}$ mit $\mu = -2$
- g: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ und k: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix}$ sind parallel g || h, denn:

 - Richtungsvektoren sind linear abhängig (also parallel): $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix}$
 - Aufpunkt von g liegt nicht auf Gerade k: $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix} \Rightarrow$ kein μ möglich
- g: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ und m: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ schneiden sich im Punkt S(4/3/5), denn:

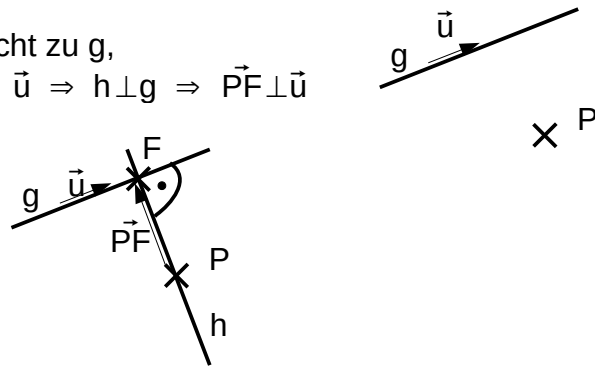
 - Richtungsvektoren sind linear unabhängig (also nicht parallel): $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \text{⚡} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
 - Die Gleichung g=m also $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ besitzt die Lösung $\lambda=-1, \mu=2$
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{I) } 2 - 2\lambda = 2 + \mu \\ \text{II) } 4 + \lambda = 3 \\ \text{III) } 3 - 2\lambda = 3 + \mu \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{I) } \mu = 2 \\ \text{II) } \lambda = -1 \\ \text{III) } \mu = 2 \end{array}$$

Schnittpunkt bestimmen mit $\lambda=-1$ in g oder $\mu=2$ in m: Schnittpunkt S(4/3/5)
- g: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ und n: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ sind windschief, denn:

 - Richtungsvektoren sind linear unabhängig (also nicht parallel): $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \text{⚡} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
 - Die Gleichung g=n also $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ besitzt keine Lösung λ, μ
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{I) } 2 - 2\lambda = 3 + \mu \\ \text{II) } 4 + \lambda = 3 + \mu \\ \text{III) } 3 - 2\lambda = 5 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{I) } \mu = 1 \\ \text{II) } \mu = 0 \\ \text{III) } \lambda = -1 \end{array} \text{⚡}$$

- Besondere Aufgabe: Bestimme Lotgerade h durch Punkt P zu Gerade g

- Die gesuchte Lotgerade h ist senkrecht zu g,
also senkrecht zum Richtungsvektor $\vec{u} \Rightarrow h \perp g \Rightarrow \vec{PF} \perp \vec{u}$



- Skalarprodukt zwischen zwei senkrechten Vektoren ist 0
 $h \perp g \Rightarrow \vec{PF} \perp \vec{u} \Rightarrow \vec{PF} \circ \vec{u} = 0$ wobei F noch unbekannt (X) ist und auf g liegt
- Gleichung lösen und λ in g einsetzen \Rightarrow Lotfußpunkt F
- Mit P und F die Geradengleichung für h bestimmen

- Beispiel: $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $P(-1/-10/3)$

- $\vec{PF} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 \\ -10 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+2\lambda \\ 10-3\lambda \\ -1 \end{pmatrix}$
 $\vec{F} \quad - \quad \vec{P}$

- $\vec{PF} \circ \vec{u} = \begin{pmatrix} 2+2\lambda \\ 10-3\lambda \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = (2+2\lambda) \cdot 2 + (10-3\lambda) \cdot (-3) + (-1) \cdot 0$
 $= 4\lambda - 30 + 9\lambda = -26 + 13\lambda = 0 \Rightarrow \lambda = 2$

- $\lambda = 2$ in Gerade g einsetzen ergibt F: $\vec{F} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \\ 2 \end{pmatrix}$

- Mit P und F die Lotgerade h bestimmen: $h: \vec{X} = \vec{P} + \mu \cdot \vec{PF}$

$$h: \vec{X} = \begin{pmatrix} -1 \\ -10 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$