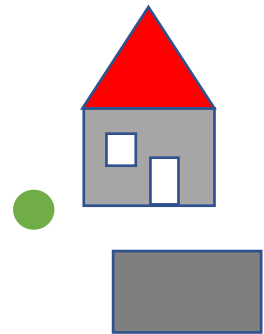


III. Objekte und Klassen

1. Objekte

In Skizzen wird die Wirklichkeit oft nicht naturgetreu, sondern stark vereinfacht dargestellt. Man spricht dann von einem Grafikdokument oder kurz von einer Grafik.

Ein Baum kann z.B. auf einem Plan als Kreis, oder eine Garage als Rechteck dargestellt werden.



Merke:

Jedes einzelne Element heißt Objekt.

Jedes Objekt hat einen Namen. Diesen nennt man Objektname oder Objektbezeichner.

In einem Vektorgrafikprogramm werden Objekte aus der realen Welt mithilfe von einfachen geometrischen Objekten repräsentiert.

Aufgabe: Zeichne mit einer Vektorgrafik einen Schneemann.

