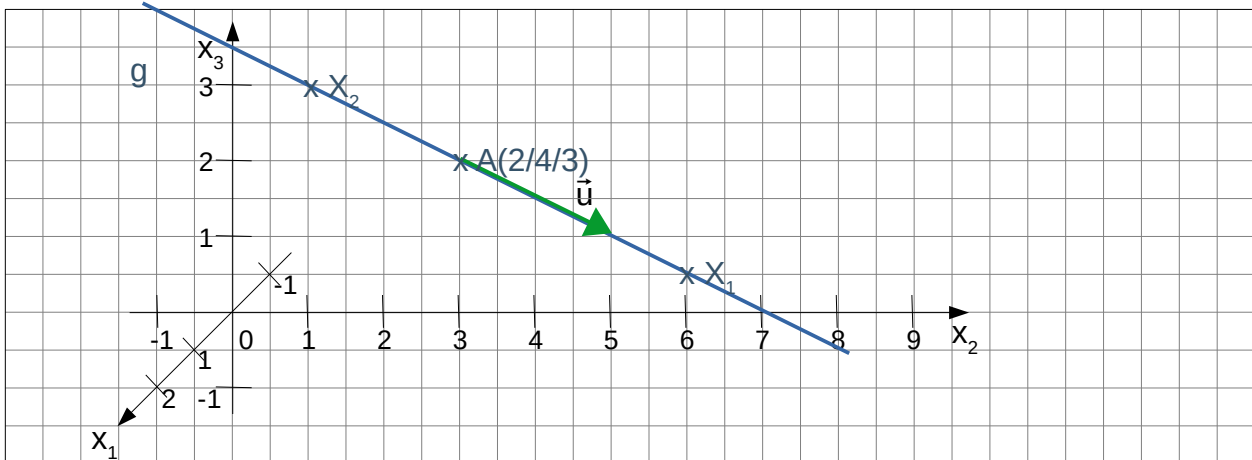


G2 Geraden im Raum

- Um alle Punkte X auf einer Geraden g zu erreichen, kann man von einem Punkt A der Geraden starten und dann in Richtung der Geraden (also parallel dazu vorwärts oder rückwärts) so weit laufen, bis man den gewünschten Punkt erreicht hat.



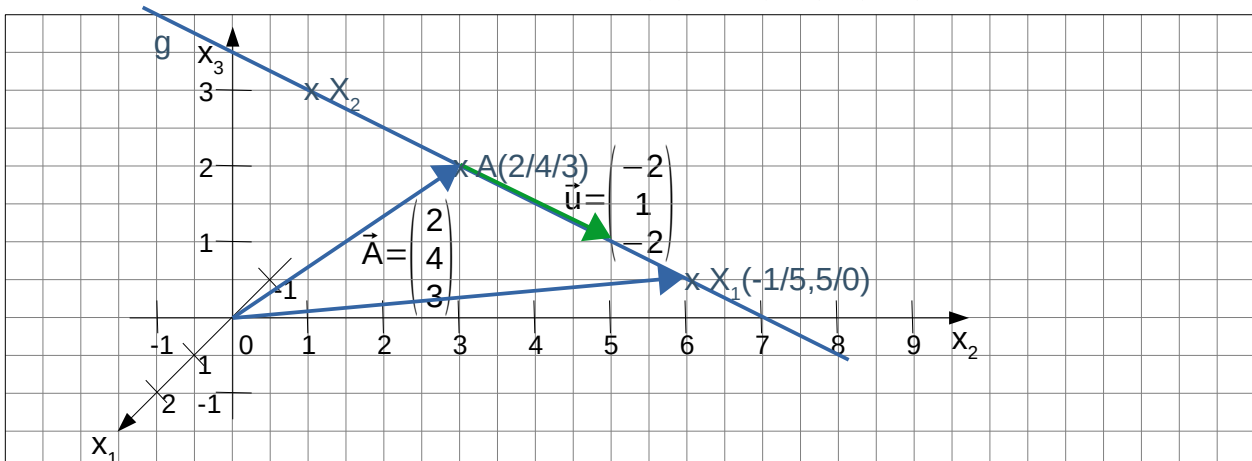
- Der Punkt X_1 ist also vom Punkt A (=Aufpunkt genannt) aus erreichbar, indem man 1,5 Mal den Richtungsvektor \vec{u} auf der Geraden g entlang läuft.
- Wie kommt man vom Aufpunkt A aus zum Punkt X_2 ?

Lösung: Indem man vom Punkt A aus 1 Mal den entgegengesetzten Vektor $-\vec{u}$ läuft.

- Allgemeine Gleichung für alle Punkte X auf der Geraden g , also $X \in g$:

$$g: \vec{X} = \vec{A} + \lambda \cdot \vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ mit } \lambda \in \mathbb{R}$$

- Punkt X_1 liegt auf Gerade g : $\vec{X}_1 = \vec{A} + 1,5 \vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + 1,5 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5,5 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow X_1(-1/5, 5/0)$



- Wie lauten die Koordinaten vom Punkt X_2 ?

Lösung: $\vec{X}_2 = \vec{A} - 1 \vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \Rightarrow X_2(4/3/5)$

- Besondere Gerade: Koordinatenachsen
Aufpunkt ist Ursprung (0/0/0) und Richtungsvektor besitzt nur eine Koordinate

- x_1 -Achse: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

- x_2 -Achse: $\vec{X} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

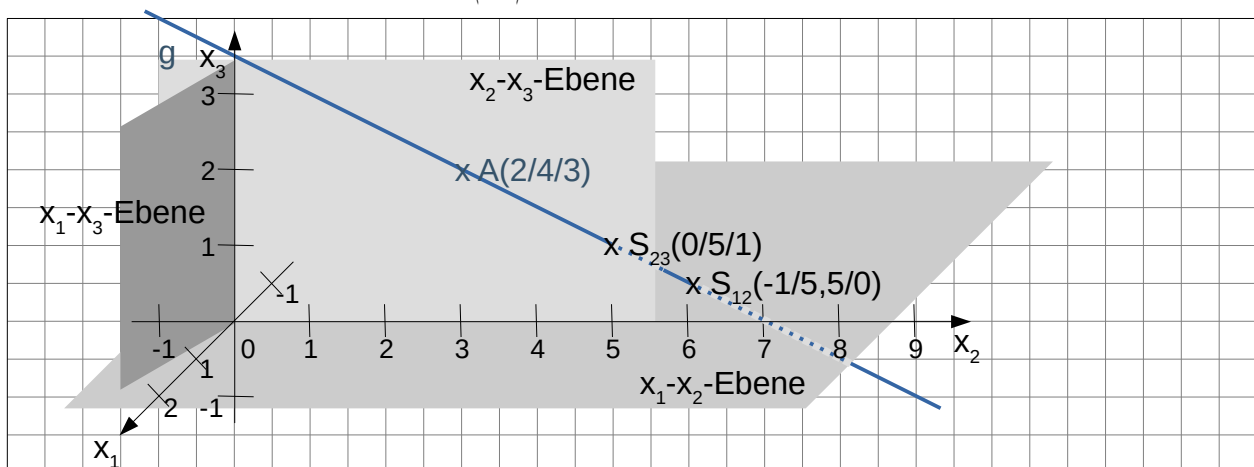
- x_3 -Achse: $\vec{X} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

- Spurpunkte: Schnittpunkte der Gerade mit den Koordinatenebenen
Eine Koordinate 0 setzen und zugehörigen Punkt der Gerade bestimmen

- Spurpunkt mit x_1x_2 -Ebene: $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = 1,5 \Rightarrow S_{12}(-1/5, 5/0)$

- Spurpunkt mit x_1x_3 -Ebene: $\begin{pmatrix} x_1 \\ 0 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = -4 \Rightarrow S_{13}(10/0/11)$

- Spurpunkt mit x_2x_3 -Ebene: $\begin{pmatrix} 0 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = 1 \Rightarrow S_{23}(0/5/1)$



- Projektion der Gerade auf die Koordinatenebene
Eine Koordinate bei Aufpunkt und Richtungsvektor 0 setzen

- Projektion auf die x_1x_2 -Ebene: $g_{12}: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

- Projektion auf die x_1x_3 -Ebene: $g_{13}: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$

- Projektion auf die x_2x_3 -Ebene: $g_{23}: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

